

MIĘDZYSZKOLNY TURNIEJ W DWA OGNIE
ORGANIZOWANY W SZKOLE PODSTAWOWEJ im. JANA PAWŁA II W JAWORZNIKU
W DNIU 14.01.2014r.
POD PATRONATEM BURMISTRZA MIASTA I GMINY ŻARKI

Miejsce: - sala gimnastyczna w SP Jaworznik.
Uczestnicy: - uczniowie II etapu edukacyjnego.
Termin: - 14.01.2014 rok.
Godzina: - 9³⁰.

Cele turnieju:

1. Połączenie rozwoju fizycznego i edukacji zdrowotnej.
2. Przeciwdziałanie złym skutkom rozwojowo - zdrowotnym edukacji w zamkniętych pomieszczeniach w pozycjach siedzących.
3. Motywacja do codziennej aktywności fizycznej w szkole.
4. Nauka ruchu w tradycyjnych (zwykłych) warunkach (na placu, trawniku).
5. Nauka posługiwania się ciałem (kształtowanie zdolności motoryczno - koordynacyjnych i kondycyjnych).
6. Nauka aktywnego spędzania czasu wolnego.
7. Fair play - zabawa w sport, a nie walka za wszelką cenę.
8. Propagowanie sportu i gier zespołowych.
9. Wymiana doświadczeń.
10. Rozwijanie zdrowego współzawodnictwa.
11. Rozwijanie umiejętności właściwego zachowywania się przy przegrywaniu i wygrywaniu.

DWA OGNIE - REGULAMIN (przepisy gry)

1.
Gra toczy się na boisku podzielonym na dwie równe połowy. Poza boiskiem jest wytyczona linia końcowa pole poruszania się „matek”.
2.
Gra odbywa się piłką do siatkówki.
3.
Przed rozpoczęciem gry dokonuje się losowanie (zespół, który wygrał losowanie rozpoczyna grę drugi zespół ma prawo wybrać połowę boiska).
4.
Zespół składa się z 6 zawodników grających oraz 2 rezerwowych.
5.
Grę rozpoczyna „matka" podaniem piłki do zawodnika z własnego zespołu.
6.
Liczą się tylko trafienia (zbiecia) bezpośrednio w zawodników drużyny przeciwnej z wyłączeniem głowy.
7.
Zmiany odbywają się w momencie zatrzymania gry – dopuszczalna jest dowolna ilość zmian.
8.
Zespół może wykonać trafienie (zbiecie) przeciwnika przez zawodnika, który przejmie piłkę i ten sam zawodnik musi wykonać rzut.
9.
Zawodnik z piłką w rękach nie może jej przekazać innemu zawodnikowi ze swojej drużyny, jedynie tylko rzucić (zbić) w przeciwnika lub przerzucić do swojej „matki”.

10.

Zawodnikowi nie wolno przetrzymywać piłki w rękach dłużej niż 5 sekund (przekroczenie czasu to strata piłki).

11.

Jeżeli zawodnik rzucający piłkę przekroczy linię środkową lub końcową piłka przechodzi na rzecz przeciwnika, dotyczy to również przekroczenia linii po oddanym rzucie i przejęcia piłki z połowy przeciwnika jeżeli ta przekroczyła linię końcową lub środkową całym swym obwodem.

12.

Jeżeli podczas wykonywania podania lub chwytu piłki we własnym zespole piłka lub zawodnik z piłką wyjdzie poza linię końcową lub środkową to zespół traci piłkę (grę wznawiają „matki” zespołu przeciwnego).

13.

Jeżeli rzucona piłka przekroczy linię boczną ograniczającą pole gry (tzw. aut, odbije się od ściany) przechodzi ona na rzecz drużyny w której piłka aktualnie się znajduje (grę kontynuuje się dalej).

14.

Niedozwolona jest gra na czas, czyli przerzuty górą między „matką” a zawodnikami z pola, jeżeli sędzia stwierdzi grę na czas upomina zespół, a następnie odgwizduje stratę piłki.

15.

Jeżeli zostaną trafieni (zbici) wszyscy zawodnicy na boisko wchodzi „matka” mająca jeszcze 3 trafienia wybierając jednego zawodnika z własnego zespołu na swoje poprzednie miejsce z prawem rzutu (zbijania).

16.

Zawodnicy trafieni (zbici) bez prawa rzutu (zbijania) mogą pomagać chwycić (łapać) piłkę i przekazywać ją „matce”.

17.

Punkty zdobywa się poprzez trafienie piłką zawodnika lub kilku zawodników zespołu przeciwnego, przy czym piłka po trafieniu musi upaść na podłoże (w przypadku gdy odbita piłka jest złapana przez zawodnika tego samego zespołu punktu nie przyznaje się). Jeżeli piłka trafi więcej niż jednego zawodnika i następnie upadnie na podłoże to za każdego trafionego zawodnika przyznaje się jeden punkt. Po trafieniu zawodnika grę rozpoczyna zawodnik trafiony ostatnio, któremu przysługuje ostatni rzut pocieszenia. Zdobycie punktu następuje również gdy zawodnik chwytając piłkę przekroczy linię środkową lub końcową.

18.

Sędzia liczący punkty zobowiązany jest podawać głośno wynik po zdobyciu każdego kolejnego punktu (wskazywać wynik na liczydło – zegarze). Zawodnicy mogą zgłaszać poprawkę co do stanu meczu wyłącznie co do ostatniego stanu wyniku.

19.

Klasyfikacja w zawodach ustalana jest kolejno według;

a)

Ilości punktów (2 pkt – za zwycięstwo, 1 mały pkt – za każdego nie zbitego zawodnika, który pozostał w drużynie zwycięskiej, 0 pkt – przegrana);

b)

Wyniku bezpośredniego pojedynku zainteresowanych zespołów;

c)

Jeżeli mecz zainteresowanych zespołów zakończył się remisem to o kolejności decyduje lepsza różnica małych punktów (całego turnieju);

d)

W przypadku 3 lub więcej zespołów z taką samą ilością punktów, tworzy się tzw. małą tabelę ze spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami i postępuje się jak powyżej.

Organizator:

mgr Wiesław Kulczak